

REGULAMIN

MISTRZOSTW POLSKI w CURLINGU

ŁÓDŹ 2021

Postanowienia Ogólne

Organizatorem Mistrzostw Polski w Curlingu za rok 2021 jest MUKS EURO6 w Warszawie działający na zlecenie Polskiego Związku Curlingu.

- a. Regulamin Mistrzostw Polski, dalej zwany Regulaminem, reguluje zasady rozgrywania Mistrzostw Polski w curlingu, dalej zwanych MP, w roku 2021.
- b. Miejscem rozgrywek jest hala curlingowa „Curling Łódź”, przy ul. Śnieżnej 10 w Łodzi.
- c. Mistrzostwa Polski składają się z:
 - MP Kobiet
 - MP Mężczyzn
 - MP Seniorów
 - MP w curlingu na wózkach par mieszanych
 - MP w curlingu na wózkach
 - MP Par Mieszanych,
których szczegółowe zasady rozgrywania opisane zostały w poniższych częściach Regulaminu.
- d. Zwycięzcy rozgrywek w poszczególnych kategoriach uzyskują tytuł Mistrza Polski w danej kategorii.
- e. W rozgrywkach MP drużyny zobowiązane są do występowania w jednolitych strojach. Przez określenie „jednolite stroje” rozumie się górną część odzieży (koszulka/bluza/kurtka), przy czym część dolna (spodnie) powinna mieć jednolity kolor.
- f. W rozgrywkach MP dozwolone jest używanie wyłącznie sprzętu dozwolonego w zawodach Światowej Federacji Curlingu, w szczególności:
 - złotych padów posiadających numer seryjny,
 - jednej szczotki i jednego pada na mecz,
 - używanie ‘delivery device’ należy zgłosić sędziemu do protokołu przed rozpoczęciem meczu pod rygorem niedopuszczenia sprzętu do gry.

Złamanie niniejszego przepisu skutkuje walkowerem dla drużyny przeciwnej.

- g. W sytuacjach spornych decyzję podejmuje Sędzia Główny MP wyznaczony przez organizatora rozgrywek, a jego decyzje są ostateczne.
- h. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy „The Rules of Curling” Światowej Federacji Curlingu.

Procedury w związku z pandemią COVID-19

1. Obowiązek zakrywania ust i nosa

- a. Podczas rozgrywek obowiązuje bezwzględny nakaz zasłaniania ust i nosa, zgodnie z obowiązującymi przepisami na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- b. Zawodnikom zezwala się nie nosić masek wyłącznie w trakcie meczu i swojej rozgrzewki. Obowiązku tego nie zdejmuje się z trenerów podczas time outu.
- c. W pozostałych przypadkach zawodnicy zobowiązani są do zakrywania ust i nosa, w szczególności: w szatniach, w przestrzeni baru, na lodowisku przed rozpoczęciem się pierwszej rozgrzewki, w trakcie rozgrzewki drużyny przeciwnej oraz w przerwie po czwartym endzie, jeżeli przerwa taka jest przewidziana.
- d. Drużyny mają obowiązek dezynfekcji raczek od kamieni przed rozpoczęciem rozgrzewek.
- e. Za złamanie powyższych nakazów właściciel obiektu może usunąć zawodnika z obiektu co pośrednio może uniemożliwić drużynie dalszy udział w MP lub udział danego zawodnika w tych zawodach.
- f. W obiekcie obowiązuje zakaz spożywania posiłków, co regulują odrębne przepisy ustalone przez właściciela obiektu.
- g. Sędzia główny może, w trakcie trwania rozgrywek, wprowadzić dodatkowe obostrzenia w celu przeciwdziałania pandemii COVID-19.

2. Zalecenia

- a. Drużynom zaleca się, w miarę możliwości, przyjeżdżać na lodowisko przebranym, aby skrócić czas przebywania w szatni.
- b. Zaleca się, aby drużyny zarówno przed, jak i po meczu zrezygnowały ze zwyczajowego podania ręki przeciwnikom.
- c. Po rozegranym meczu drużyny powinny jak najszybciej opuścić szatnię, każdorazowo zabierając z niej wszystkie swoje rzeczy, tak aby drużyny przygotowujące się do gry w następnej kolejce mogły skorzystać z niezatłoczonej szatni.

Regulamin zagrywania Draw Shot Challenge

- a. Przed meczem, po zakończeniu rozgrzewki drużyna zagrywa dwa Last Stone Draw (LSD) w kierunku Home End.
- b. Drużyna musi zagrać LSD w czasie wyznaczonym przez sędziego (1 minuta).
- c. Liczba zagrywanych LSD przez każdego zawodnika zależy od liczby meczów w pierwszej fazie rozgrywek w danej kategorii.
- d. Pierwsze LSD jest zagrywane z rotacją „clockwise”, czyli zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zaś drugie LSD z rotacją „counter clockwise”, czyli przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.
- e. Drużyna z niższą sumą LSD otrzymuje przywilej ostatniego kamienia w pierwszym endzie.
- f. W przypadku identycznego wyniku decyduje porównanie bliższych LSD drużyn.
- g. W przypadku identycznych bliższych LSD decyduje rzut monetą.
- h. Niespełnienie pkt. b. i c. Regulaminu DSC skutkuje zapisaniem wyniku wykonywanego LSD jako 199,6 cm. Wynik ten liczy się do wyniku DSC, nawet jeżeli jest najslabszym.
- i. Brak obecności drużyny w trakcie LSD skutkuje zapisaniem wyniku obydwu zagrań jako 199,6 cm. Wyniki te nie są przyporządkowane żadnemu z zawodników i liczą się do wyniku DSC, nawet jeżeli są najslabszymi.

Część I

Mistrzostwa Polski Kobiet

1. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W fazie RR dopuszczalne są remisy. W fazie finałowej, w razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.
- c. Mecze w fazie RR rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 95 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim.
Mecze w fazie finałowej są rozgrywane wg zasad „thinking time” (30min na drużynę).
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od

kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.

- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.
- g. W kolejkach oznaczonych „*” (gwiazdką), drużyny losują prawo wyboru pierwszej lub drugiej rozgrzewki. O wyniku losowania musi zostać poinformowany sędzia przed rozpoczęciem się kolejki.

2. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział bierze 6 drużyn.
- b. Rozgrywki składają się z dwóch faz:
 - fazy round-robin, w której drużyny grają systemem „każdy z każdym”, zgodnie z Harmonogramem MP, oraz
 - fazy finałowej.
- c. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy round-robin tworzona jest klasyfikacja końcowa, na podstawie:
 - i. bilansu punktów; 2pkt - wygrana, 1pkt – remis,
 - ii. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich,
 - iii. wyniku Draw Shot Challenge.
- d. Drużyna sklasyfikowana najwyżej uzyskuje bezpośredni awans do finału.
- e. Druga i trzecia drużyna z klasyfikacji rozgrywają półfinał, którego zwycięzca zmierzy się w finale z drużyną oczekującą, a przegrany zostanie brązowym medalistą Mistrzostw Polski.
- f. Zwycięzca meczu finałowego uzyskuje tytuł Mistrza Polski Kobiet 2021.

Część II

Mistrzostwa Polski Mężczyzn

3. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W fazie RR i CP dopuszczalne są remisy. W fazie finałowej, w razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.

- c. Mecze w fazie RR i CP rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 95 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim.
Mecze w fazie finałowej rozgrywane są wg zasad „thinking time” (30min na drużynę).
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.
- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.
- g. W kolejkach oznaczonych „*” (gwiazdką), drużyny losują prawo wyboru pierwszej lub drugiej rozgrzewki. O wyniku losowania musi zostać poinformowany sędzia przed rozpoczęciem się kolejki.

4. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział bierze 16 drużyn.
- b. Rozgrywki składają się z trzech faz:
 - fazy round-robin (RR), w której drużyny zostały podzielone na dwie grupy „a” i „b” po 8 drużyn i grają systemem „każdy z każdym” w ramach tych grup, zgodnie z Harmonogramem MP,
 - fazy championship pool (CP), w której gra 6 drużyn (po 3 najwyższej sklasyfikowane w każdej z grup po fazie RR), w taki sposób, iż każda z zakwalifikowanych drużyn rozgrywa trzy mecze przeciwko trzem najlepszym drużynom z grupy przeciwnej, oraz
 - fazy finałowej.
- c. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy round-robin tworzona jest klasyfikacja końcowa grup, na podstawie kolejno:
 - i. bilansu punktów; 2pkt - wygrana, 1pkt – remis,
 - ii. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich,
 - iii. wyniku Draw Shot Challenge.
- d. Drużyny awansujące do fazy CP zachowują swój bilans wszystkich punktów z fazy RR.
- e. Po rozegraniu wszystkich spotkań fazy CP tworzy się klasyfikację końcową fazy CP, zgodnie z pkt. 4.c. Regulaminu.
- f. Drużyna sklasyfikowana najwyższej uzyskuje bezpośredni awans do finału.

- g. Druga i trzecia drużyna z klasyfikacji rozgrywają półfinał, którego zwycięzca zmierzy się w finale z drużyną oczekującą, a przegrany zostanie brązowym medalistą Mistrzostw Polski.
- h. Zwycięzca meczu finałowego uzyskuje tytuł Mistrza Polski Mężczyzn 2021.

Część III

Mistrzostwa Polski Seniorów

5. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W fazie RR są dopuszczalne remisy. W fazie finałowej, w razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.
- c. Mecze w fazie RR mecze rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 95 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim. Mecze w fazie finałowej są rozgrywane z ograniczeniem czasowym 105 minut.
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.
- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.
- g. W kolejkach oznaczonych „*” (gwiazdką), drużyny losują prawo wyboru pierwszej lub drugiej rozgrzewki. O wyniku losowania musi zostać poinformowany sędzia przed rozpoczęciem się kolejki.

6. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział bierze 6 drużyn.
- b. Rozgrywki składają się z dwóch faz:
 - fazy round-robin, w której drużyny grają systemem „każdy z każdym”, zgodnie z Harmonogramem MP, oraz
 - fazy finałowej.
- c. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy round-robin tworzona jest klasyfikacja końcowa, na podstawie:

- i. bilansu punktów; 2pkt - wygrana, 1pkt – remis,
 - ii. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich,
 - iii. wyniku Draw Shot Challenge.
- d. Drużyna sklasyfikowana najwyżej uzyskuje bezpośredni awans do finału.
- e. Druga i trzecia drużyna z klasyfikacji rozgrywają półfinał, którego zwycięzca zmierzy się w finale z drużyną oczekującą, a przegrany zostanie brązowym medalistą Mistrzostw Polski.
- f. Zwycięzca meczu finałowego uzyskuje tytuł Mistrza Polski Seniorów 2021.

Część IV

Mistrzostwa Polski w curlingu na wózkach par mieszanych

7. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W fazie RR dopuszczalne są remisy. W fazie finałowej, w razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.
- c. Mecze w fazie RR rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 95 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim. Mecze w fazie finałowej rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 105 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim.
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.
- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.

8. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział biorą 3 drużyny.
- b. Rozgrywki składają się z dwóch faz:
 - fazy round-robin, w której drużyny grają systemem „każdy z każdym”, zgodnie z Harmonogramem MP, oraz
 - fazy finałowej.

- c. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy round-robin tworzona jest klasyfikacja końcowa, na podstawie:
 - i. bilansu punktów; 2pkt - wygrana, 1pkt – remis,
 - ii. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich,
 - iii. wyniku Draw Shot Challenge.
- d. Drużyny sklasyfikowane na pozycji 1 i 2 awansują do finału.
- e. Zwycięzca meczu finałowego uzyskuje tytuł Mistrza Polski w curlingu na wózkach par mieszanych 2021.

Część V

Challenge w curlingu na wózkach

9. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.
- c. Mecze rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 100 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim.
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.
- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.
- g. W kolejkach oznaczonych „*” (gwiazdką), drużyny losują prawo wyboru pierwszej lub drugiej rozgrzewki. O wyniku losowania musi zostać poinformowany sędzia przed rozpoczęciem się kolejki.

10. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział biorą 2 drużyny.
- b. Rozgrywany jest challenge do dwóch zwycięstw.
- c. Zwycięzca dwóch meczów uzyskuje tytuł Zwycięzcy Challenge’u Polski w curlingu na Wózkach 2021.

Część VI

Mistrzostwa Polski Par Mieszanych

11. Ogólne zasady rywalizacji

- a. Mecze składają się z 8 partii.
- b. W fazie RR i CP dopuszczalne są remisy. W fazie finałowej, w razie remisu rozgrywa się „extra end”, aż do wyłonienia zwycięzcy.
- c. Mecze w fazie RR i CP rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 95 minut, po których następuje sygnał oznaczający, iż end rozgrywany jest przedostatnim. Mecze w fazie finałowej są rozgrywane wg zasad „thinking time” (min na drużynę).
- d. Drużyna powinna być gotowa do rozpoczęcia rozgrzewek o godzinie podanej w harmonogramie (gotowością jest też posiadanie wyczyszczonych rączek od kamieni), a skład i zawodnicy zagrywający DSC powinny zostać podani sędziemu do protokołu przed wejściem na lód.
- e. Przed meczem drużynie przysługuje 5-minutowa rozgrzewka, po której drużyna zagrywa DSC, zgodnie z wytycznymi Światowej Federacji Curlingu.
- f. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz kamienie z ciemnymi rączkami.
- g. W kolejkach oznaczonych „*” (gwiazdką), drużyny losują prawo wyboru pierwszej lub drugiej rozgrzewki. O wyniku losowania musi zostać poinformowany sędzia przed rozpoczęciem się kolejki.

12. System rozgrywek

- a. W rozgrywkach udział bierze 10 drużyn.
- b. Rozgrywki składają się z trzech faz:
 - fazy round-robin (RR), w której drużyny zostały podzielone na dwie grupy „a” i „b” po 5 drużyn i grają systemem „każdy z każdym”, zgodnie z Harmonogramem MP,
 - fazy championship pool (CP), w której grają 4 drużyny (po 2 najwyżej sklasyfikowane z grupy), w taki sposób, że dwie najwyżej sklasyfikowane w grupie pary po fazie RR rozgrywają kolejne dwa spotkania przeciwko parom z grupy przeciwnej, oraz
 - fazy finałowej.
- c. Po rozegraniu wszystkich meczów fazy round-robin w grupach tworzona jest klasyfikacja końcowa w grupie (i wyłaniane zostają 2 najlepsze drużyny z każdej grupy) i analogicznie po rozegraniu wszystkich meczów fazy championship pool tworzona jest klasyfikacja końcowa na podstawie:

- i. bilansu punktów; 2pkt - wygrana, 1pkt – remis,
 - ii. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich,
 - iii. wyniku Draw Shot Challenge.
- d. Drużyny sklasyfikowane w grupach na pozycjach 3-5, rozgrywają w fazie finałowej mecze o miejsce 5,7,9 na zasadzie A3 v B3, A4 v B4 oraz A5 v B5
- e. Drużyny zakwalifikowane do fazy CP zachowują bilans wszystkich punktów z fazy RR.
- f. Drużyna sklasyfikowana po CP na miejscach 1 i 2 trafiają do finału.
- g. Drużyny z klasyfikacji na miejscach 3 i 4 po CP rozgrywają mecz o 3 miejsce, którego zwycięzca zostanie brązowym medalistą Mistrzostw Polski.
- h. Zwycięzca meczu finałowego uzyskuje tytuł Mistrza Polski Par Mieszanych 2021.

Sędziowie Mistrzostw Polski 2021

Sędziowie główni:

- MP Kobiet – Dawid Kowalczyk
- MP Mężczyzn – Agnieszka Schröder
- MP Seniorów - Dawid Mucha
- MP w curlingu na wózkach par mieszanych – Dawid Mucha
- MP w curlingu na wózkach – Jeremi Telak
- MP Par mieszanych – Agnieszka Schröder

Sędziowie pomocniczy:

- Marta Szeliga-Frynia
- Agnieszka Schröder
- Dawid Kowalczyk
- Kuba Kowalczyk
- Patryk Malczak
- Dawid Mucha
- Jeremi Telak