

# **REGULAMIN TURNIEJU KWALIFIKACYJNEGO DO YOG 2020 W SZWAJCARII**

Zawody rozegrane zostaną w hali Curling **Łódź – ul. Śnieżna 10**, 92-103 Łódź.  
Data: **27 – 29 września 2019**

## **I. Zgłoszenie do zawodów**

1. Prawo do startu w TK mają zespoły złożone z 4 zawodników – 2 kobiet oraz 2 mężczyzn – urodzonych w latach 2002-2005.
  - 1.1 Drużyny rozgrywają pełne Round Robin.
  - 1.2 Drużyny z miejsca 1 oraz 2 awansują do finału.
  - 1.2 Finał rozgrywany jest do 2 zwycięstw, włączając mecz z fazy grupowej. Zwycięzca zajmuje pierwsze miejsce w Turnieju Kwalifikacyjnym i zdobywa prawo do reprezentowania Polski na Igrzyska Olimpijskich Młodzieży w szwajcarskiej Lozannie.
2. Rezygnacja ze startu w TK
  - 2.1. W przypadku rezygnacji lub dyskwalifikacji jednej z drużyn w fazie Round Robin, drużyna przeciwna otrzymuje walkovera.

## **II. Ogólne zasady rywalizacji**

1. W trakcie turnieju rozgrywane są mecze z ograniczeniem czasowym 100 minut, złożone z maksymalnie 8 partii. Sygnał oznacza, że aktualnie rozgrywany end jest ostatnim. Po 4. endzie jest możliwa 5-minutowa przerwa, po uzgodnieniu obu drużyn. Przerwa może zostać skrócona przez sędziego w razie konieczności.
2. Wszystkie mecze muszą być rozstrzygnięte. W razie remisu następuje dogrywka aż do wyłonienia zwycięzcy.
3. Drużyny, które grają w następnej kolejce spotkań powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
4. Przed każdym meczem każdej z drużyn przysługuje 5-minutowa rozgrzewka. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę oraz gra kamieniami z ciemniejszą rączką
5. W każdej kolejce, bezpośrednio po zakończeniu rozgrzewki, każda z drużyn przystępuje do wykonania dwóch indywidualnych T-shotów, tzw. LSD. Pierwszy z rotacją zgodną, drugi z przeciwną do ruchu wskazówek zegara. Drużyna z niższym wynikiem LSD otrzymuje prawo do ostatniego zagrania w pierwszej partii.
6. Każdy z zawodników musi zagrać po 1 LSD z każdą rotacją. W przypadku meczu finałowego zawodnicy, którzy zagrywali LSD w poprzednich meczach mogą powtórzyć tę samą rotację.
7. W meczu finałowym przywilej wybrania hammera lub koloru kamieni ma drużyna wyżej sklasyfikowana w fazie Round Robin. Kolejność klasyfikacji:
  - liczba punktów,
  - wynik bezpośredniego meczu lub tabeli bezpośrednich meczów,
  - wynik DSC.

DSC jest sumą wszystkich 8 zagrań. O hammera rozgrywane są standardowe 2 LSD po rozgrzewce.

8. Każdej drużynie w trakcie meczu przysługuje prawo do wzięcia jednej 1-minutowej przerwy na konsultację z trenerem. W trakcie dogrywki przysługuje jedna 1-minutowa przerwa na konsultację niezależnie od jej wcześniejszego wykorzystania.
9. Wszystkie drużyny muszą występować w jednolitych strojach drużynowych, tj. nie reprezentacyjnych.
10. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się przepisy kolejno "Regulaminu Mistrzostw Polski" Polskiego Związku Curlingu i "Rules of Curling" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne