

REGULAMIN XV MP SENIORÓW

Zawody rozegrane zostaną w dniach **13-15.04.2018** na Lodowisku „TOROPOL” w Opolu przy ul. Barlickiego 13

Sędzia główny: Marta Pluta
Icemaker: Kazimierz Chęć

TEAM MEETING

Team meeting dla grupy A odbędzie się w piątek **13.04.2018** o godzinie **06:45** na lodowisku „TOROPOL”, zaś dla grupy B o godzinie **10:00**.

I. Ogólne zasady rywalizacji

1. W trakcie zawodów rozgrywane są mecze złożone z 8 partii, z ograniczeniem czasowym 90 min. (sygnał oznaczający, że aktualnie rozgrywany end jest przedostatni). Finał oraz mecz o 3 miejsce rozgrywane są bez limitu czasowego.
2. Każdy mecz musi zostać rozstrzygnięty. W przypadku remisu następuje dogrywka. W razie remisu w drugiej dogrywce mecz wygrywa drużyna nieposiadająca hammera.
3. Kolejność po zakończeniu każdej rundy grupowej ustalana jest na podstawie kolejno:
 - a. Ilości zdobytych punktów
 - b. Wyniku bezpośredniego meczu lub tabelki bezpośrednich meczów
 - c. Wyniku DSC (patrz osobny regulamin DSC – punkt II)
4. Drużyny które grają w następnej kolejce spotkań powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
5. Przed każdym meczem każdej z drużyn przysługuje 5-minutowa rozgrzewka. Kolejność rozgrzewek ustalana jest następująco:
 - a. W rozgrywkach grupowych drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza, rozpoczyna pierwszą rozgrzewkę oraz gra kamieniami z ciemną rączką.
 - b. W rundzie pucharowej prawo do wyboru kolejności rozgrzewki lub koloru kamieni mają drużyny z wyższą pozycją w grupie
 - c. W kolejce finałowej w przypadku spotkania drużyn z tych samych grup, prawo wyboru ostatniego kamienia w pierwszym endzie lub koloru kamieni posiada zwycięzca meczu grupowego. Drużynie posiadającej przywilej ostatniego kamienia w pierwszym endzie przypisana jest pierwsza rozgrzewka. Drużyna bez przywileju ostatniego kamienia ma prawo wyboru koloru kamieni.
6. Każdej drużynie przysługuje 1-minutowa przerwa na konsultację z trenerem oraz *travelling time* (zostanie ogłoszony podczas team meetingu).
7. W każdej kolejce, bezpośrednio po zakończeniu rozgrzewki, każda z drużyn przystępuje do wykonania dwóch indywidualnych tee-shotów, tzw. LSD (patrz punkt II).
8. Zmiana punktu R6.II „Rules of Curling”
Jeżeli, przed zagraniem szóstego kamienia w partii, kamień znajdujący się w strefie strażników (FGZ) zostanie usunięty przez kamień drużyny przeciwnej, wraca on na swoje miejsce, a kamień zagrywany jest usunięty z pola gry.
9. W trakcie zawodów obowiązują zatwierdzone pady Światowej Federacji Curlingu. Mogą zostać one sprawdzone przed meczem lub po przez sędziego głównego.

10. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się przepisy kolejno "Regulaminu Mistrzostw Polski" Polskiego Związku Curlingu i "Rules of Curling" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne.

II. Regulamin rozgrywek Draw Shot Challenge (DSC)

1. Przed każdym meczem po zakończeniu rozgrzewki drużyna przystępuje do wykonania dwóch indywidualnych tee-shotów, na każdy z nich ma 1 minutę od sygnału podanego przez sędziego.
2. Każdy rzut wykonywany jest z inną rotacją, najpierw zgodnie z ruchem wskazówek zegara, następnie przeciwnie.
3. Każdy z rzutów wykonywany jest przez dwóch różnych zawodników
4. Kamień nie znajdujący się w domu to wynik 199,6 cm.
5. Suma obydwu zagrań w cm stanowi wynik LSD (last stone draw). Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii.
6. W przypadku identycznego wyniku LSD o prawie do wyboru ostatniego kamienia decyduje porównanie dwóch bliższych tee-shotów. Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii.
7. Każdy zawodnik drużyny w rozgrywkach grupowych musi wykonać co najmniej 2 zagrania, każde z inną rotacją.
8. Rzut zawodnika rezerwowego liczony jest wraz zawodnikiem przez niego zmienionym.
9. Średni wynik z tee-shotów stanowi wynik DSC drużyny. Do klasyfikacji liczy się 9 zagrań, najgorsze zagranie jest odrzucane
10. Niespełnienie punktu II.7 przez jakiegokolwiek zawodnika skutkuje zapisaniem wyniku ostatniego wykonywanego tee-shota jako 199,6 cm. Wynik ten nie jest odrzucany jako najgorszy i liczy się do wyniku DSC.
11. Brak obecności drużyny w trakcie LSD skutkuje zapisaniem wyniku obydwu zagrań jako 199,6 cm. Wyniki te nie są przyporządkowane żadnemu z zawodników, nie podlegają odrzuceniu i liczą się do wyniku DSC
12. W rundach play-off nie obowiązują punkty II.7-II.10
13. Trenerzy lub skipowie drużyn mają prawo do wglądu w prowadzony przez biuro zawodów bilans wyników DSC

III. System rozgrywek mężczyzn – dwanaście drużyn

1. Drużyny rozstawiane są do dwóch 6-zespołowych grup A i B
 - a. Najpierw rozstawiane jest 6 pierwszych drużyn MP2017 (grupa A: 1,4,5, grupa B: 2,3,6)
 - b. Następnie rozstawiane są drużyny z eliminacji (grupa A: 2,3,6, grupa B: 1,4,5)

A	B
ŚKC Marlex Team	Sopot Curling Team
KŚ PŚl. Gliwice Ogień	POS Łódź Monkey Man
KŚ PŚl. Gliwice Smok i JWK	POS Łódź Pośłódź
KS Juniorzy Warszawice	City CC Stone Mleko
POS Łódź 30sth	Media CC Bez Endu
WKSG WARS	Media CC Stolarek

2. Drużyny rozgrywają 5 kolejek każdy z każdym. Po zakończeniu ustalana jest kolejność według pkt. I.3
 - a. Drużyny z 4 miejsc w grupach zajmują miejsca 7-8 w końcowej klasyfikacji MP według DSC
 - b. Drużyny z 5 miejsc w grupach zajmują miejsca 9-10 w końcowej klasyfikacji MP według DSC
 - c. Drużyny z 6 miejsc w grupach zajmują miejsca 11-12 w końcowej klasyfikacji MP według DSC.
3. Drużyny z 2 miejsca w grupie A gra z drużyną z 3 miejsca w grupie B, wygrany awansuje do półfinału. Przegrany spada do meczu o 5 miejsce
4. Drużyny z 3 miejsca w grupie A gra z drużyną z 2 miejsca w grupie B, wygrany awansuje do półfinału. Przegrany spada do meczu o 5 miejsce
5. Drużyny z 1 miejsc w grupach awansują bezpośrednio do półfinałów
6. Pary w półfinałach tworzą zwycięzcy spotkań z pkt III.-III.4 tak, aby drużyny z tej samej grupy nie grały ze sobą. Jeżeli w półfinałach znajdą się 3 drużyny z jednej grupy, zwycięzca tej grupy gra półfinał z drużyną z 3 miejsca
7. Zwycięzcy półfinałów awansują do finału MP, przegrani grają mecz o 3 miejsce. Zwycięzca finału zdobywa tytuł Mistrza Polski Mężczyzn 2018
8. Drużyny z miejsc 1-3 zdobywają prawo startu w Turnieju Kwalifikacyjnym 2018

		A	B	C
<i>Piątek</i>	08:00	A3-A4	A1-A6	A2-A5
	11:15	B3-B4	B1-B6	B2-B5
	14:30	A6-A4	A5-A3	A1-A2
	17:45	B6-B4	B5-B3	B1-B2
	21:00	A2-A6	A3-A1	A4-A5
<i>Sobota</i>	08:00	B2-B6	B3-B1	B4-B5
	11:15	A2-A3	A6-A5	A1-A4
	14:30	B2-B3	B6-B5	B1-B4
	17:45	A5-A1	A4-A2	A3-A6
	21:00	B5-B1	B4-B2	B3-B6
<i>Niedziela</i>	09:30	B3-A2 oraz A3-B2		
	12:45	Półfinały oraz mecz o 5 miejsce		
	16:00	Finał oraz mecz o 3 miejsce		