

REGULAMIN XV MP KOBIET 2018

Zawody rozegrane zostaną na Hali Curlingowej Level Up, w Warszawie, ul. Jagiellońska 88

I. Ogólne zasady rywalizacji

1. Czas rozgrywania spotkań
 - 1.1. W zawodach rozgrywane są mecze złożone z 8 partii, z ograniczeniem czasowym 90 min. (sygnał oznaczający, że aktualnie rozgrywany end jest przedostatni).
 - 1.2. W przypadku przerwy technicznej podczas meczu, czas zostaje zatrzymany.
 - 1.3. Po 4 endzie możliwa jest 5-minutowa przerwa, tylko w wypadku, gdy obie drużyny wyrażą na nią zgodę. Podczas przerwy czas meczu nie zostaje zatrzymany.
2. Wszystkie mecze muszą być rozstrzygnięte. W razie remisu następuje dogrywka aż do wyłonienia zwycięzcy. Jeżeli druga dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, wygrywa drużyna nie posiadająca ostatniego kamienia w dogrywce.
3. Ranking po zakończeniu rundy grupowej ustalany jest na podstawie kolejno:
 - 3.1. Ilości zwycięstw
 - 3.2. Wyniku bezpośredniego meczu, lub tabeli bezpośrednich meczy w przypadku więcej niż dwóch drużyn remisujących
 - 3.3. Wyniku DSC (Szczegóły rozgrywania DSC - punkt II)
4. Drużyny, które grają w następnej kolejce spotkań powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
5. Przed każdym meczem drużynom przysługuje 5-minutowa rozgrzewka. Kolejność rozgrzewek ustalana jest następująco:
 - 5.1. W rozgrywkach grupowych drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza, rozpoczyna pierwszą rozgrzewkę oraz gra kamieniami z ciemniejszą rączką
 - 5.2. W rozgrywkach fazy play-off prawo do wyboru kolejności rozgrzewki lub koloru kamieni ma drużyna z lepszym wynikiem DSC.
6. W każdej kolejce, bezpośrednio po zakończeniu rozgrzewki, każda z drużyn przystępuje do wykonania dwóch indywidualnych t-shotów, tzw. LSD (Szczegóły rozgrywania DSC - punkt II).
7. Zmiana punktu R6.II „Rules of Curling”

Jeżeli, przed zagranieniem szóstego kamienia w partii, kamień znajdujący się w strefie strażników (FGZ) zostanie usunięty przez kamień drużyny przeciwnej, wraca on na swoje miejsce, a kamień zagrywany jest usunięty z pola gry.
8. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się przepisy "Rules of Curling" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne.

II. Regulamin rozgrywek Draw Shot Challenge (DSC)

1. Przed każdym meczem po zakończeniu rozgrzewki drużyna przystępuje do wykonania dwóch t-shotów, na każdy z nich ma 1 minutę od sygnału podanego przez sędziego. Podczas wykonywania t-shotów trener oraz rezerwowi muszą znajdować się poza polem gry.
2. Każdy rzut wykonywany jest z inną rotacją, najpierw zgodnie z ruchem wskazówek zegara, następnie przeciwnie.
3. Każdy z rzutów wykonywany jest przez różnych zawodników
4. Kamień nieznajdujący się w domu to wynik 199,6 cm.
5. Suma obydwu zagrań w cm stanowi wynik LSD (Last Stone Draw). Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii.
6. W rundzie grupowej każdy zawodnik musi wykonać co najmniej 1 t-shot. Zawodnicy wykonujący 2 t-shoty muszą wykonać je z różną rotacją. Rzut zawodnika rezerwowego liczony jest wraz zawodnikiem przez niego zmienionym.
7. Średni wynik wszystkich t-shotów drużyny podczas rundy grupowej stanowi wynik DSC drużyny. Przed obliczeniem wyniku, najgorszy wynik t-shota jest odrzucany.
8. Niespełnienie punktu II.6 przez jakiegokolwiek zawodnika skutkuje zapisaniem wyniku ostatniego wykonywanego t-shota jako 199,6 cm. Wynik ten nie podlega odrzuceniu i liczy się do średniej.
9. W rozgrywkach play-off nie obowiązują pkt. II.6-II.8.
10. Do określenia kolejności na miejscach 5-6, wliczane są t-shoty z rundy grupowej oraz rundy play-off, najgorszy wynik t-shota jest odrzucany.
11. Trenerzy lub skipowie drużyn mają prawo do wglądu w prowadzony przez biuro zawodów bilans wyników DSC. Tabela z wynikami DSC będzie na bieżąco aktualizowana i wywieszana na tablicy informacyjnej.

III. System rozgrywek – 8 drużyn.

1. Drużyny rozstawiane są w dwóch grupach, według wyników zeszłorocznych MP. Pozostałe zgłoszone drużyny zostaną dołosowane do grup.
Grupa a (2, 3, 6, L1)
Grupa b (1, 4, 5, L2)
 - 1.1. Drużyny rozstawione na podstawie wyników MP 2017:
 - 1 – POS Curling Team Łódź
 - 2 – AZS Gliwice Petardy
 - 3 – AZS Gliwice Team Pluta
 - 4 – Krakowski KC First Aid
 - 5 – City CC Warszawa Team Chmarra
 - 6 – WKSG WARS Kino
 - 1.2. Drużyny nie sklasyfikowane w MP 2017
 - Media CC Kubak
 - Krakowski KC Byle Do Domu

2. Drużyny rozgrywają rundę grupową systemem „każdy z każdym“.
3. Po zakończeniu rundy grupowej ustalana jest kolejność w grupach wg. pkt. I.3.
4. Drużyny z 4 miejsc w grupach grają ze sobą. Zwycięzca zajmuje 7, a przegrany 8 miejsce w klasyfikacji MP
5. Drużyna z 2 miejsca w grupie a gra z drużyną z trzeciego miejsca w grupie b. Drużyna z 2 miejsca w grupie b gra z drużyną z trzeciego miejsca w grupie a. Zwycięzcy awansują do półfinałów, przegrani zajmują miejsca 5-6 w końcowej klasyfikacji MP według pkt I.3 (DSC liczone jest wg pkt II.10)
6. Drużyny z 1 miejsc w grupach awansują bezpośrednio do półfinałów.
 - 6.1. Pary półfinałowe dobiera się tak, żeby nie grały ze sobą drużyny z tej samej grupy. Jeżeli nie ma takiej możliwości, drużynie z 1 miejsca w grupie przyporządkowuje się drużynę z 3 miejsca w grupie.
7. Zwycięzcy półfinałów awansują do finału, przegrani grają o 3 miejsce.
8. Zwycięzca finału zdobywa tytuł Mistrza Polski Kobiet 2018 oraz prawo do reprezentowania Polski na ME gr. C w Kopenhadze.
9. Drużyny zajmujące miejsca 1-3 zdobywają prawo do gry w turnieju kwalifikacyjnym do ME gr.B (turniej zostanie rozegrany w przypadku awansu Reprezentacji Polski do grupy B)