

Regulamin challenge'u do Mistrzostw Świata w Curlingu na Wózkach 2018

Zawody rozegrane zostaną na Hali Curlingowej Level Up, w Warszawie, ul. Jagiellońska 88

I. Ogólne zasady rywalizacji

1. Czas rozgrywania spotkań
 - 1.1. W zawodach rozgrywane są mecze złożone z 8 partii, z ograniczeniem czasowym 90 min. (sygnał oznaczający, że aktualnie rozgrywany end jest przedostatni).
 - 1.2. W przypadku przerwy technicznej podczas meczu, czas zostaje zatrzymany.
 - 1.3. Po 4 endzie możliwa jest 5-minutowa przerwa, tylko w wypadku, gdy obie drużyny wyrażą na nią zgodę. Podczas przerwy czas meczu nie zostaje zatrzymany.
2. Wszystkie mecze muszą być rozstrzygnięte. W razie remisu następuje dogrywka aż do wyłonienia zwycięzcy. Jeżeli druga dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, wygrywa drużyna nie posiadająca ostatniego kamienia w dogrywce.
3. Drużyny powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
4. Przed każdym meczem drużynom przysługuje 5-minutowa rozgrzewka. Kolejność rozgrzewek ustalana jest następująco:
 - 4.1. W pierwszych dwóch meczach drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza, rozpoczyna pierwszą rozgrzewkę oraz gra kamieniami z ciemniejszą rączką
 - 4.2. W ewentualnym trzecim meczu prawo do wyboru kolejności rozgrzewki lub koloru kamieni ma drużyna z lepszym wynikiem DSC.
5. W każdej kolejce, bezpośrednio po zakończeniu rozgrzewki, każda z drużyn przystępuje do wykonania dwóch indywidualnych t-shotów, tzw. LSD (Szczegóły rozgrywania DSC - punkt II).
6. Zmiana punktu R6.II „Rules of Curling”

Jeżeli, przed zagranieniem szóstego kamienia w partii, kamień znajdujący się w strefie strażników (FGZ) zostanie usunięty przez kamień drużyny przeciwnej, wraca on na swoje miejsce, a kamień zagrywany jest usunięty z pola gry.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się przepisy "Rules of Curling" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne.

II. Regulamin rozgrywek Draw Shot Challenge (DSC)

1. Przed każdym meczem po zakończeniu rozgrzewki drużyna przystępuje do wykonania dwóch t-shotów, na każdy z nich ma 1 minutę od sygnału podanego przez sędziego. Podczas wykonywania t-shotów trener oraz rezerwowi muszą znajdować się poza polem gry.
2. Każdy rzut wykonywany jest z inną rotacją, najpierw zgodnie z ruchem wskazówek zegara, następnie przeciwnie.
3. Każdy z rzutów wykonywany jest przez różnych zawodników
4. Kamień nieznajdujący się w domu to wynik 199,6 cm.
5. Suma obydwu zagrań w cm stanowi wynik LSD (Last Stone Draw). Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii.
6. W zawodach każdy zawodnik musi wykonać co najmniej 1 t-shot. Niespełnienie tego punktu przez jakiegokolwiek zawodnika skutkuje zapisaniem wyniku ostatniego wykonywanego t-shota jako 199,6 cm. Wynik ten nie podlega odrzuceniu i liczy się do średniej.
7. Średni wynik wszystkich t-shotów drużyny stanowi wynik DSC drużyny
8. Trenerzy lub skipowie drużyn mają prawo do wglądu w prowadzony przez biuro zawodów bilans wyników DSC. Tabela z wynikami DSC będzie na bieżąco aktualizowana i wywieszana na tablicy informacyjnej.

III. System rozgrywek – 2 drużyny

1. Drużyny zgłoszone do rozgrywek
 - ISRS Culani
 - City CC Swingy Stones
2. Drużyny rozgrywają turniej do 2 zwycięstw
3. Zwycięzca turnieju zdobywa prawo do reprezentowania Polski na MŚ w Curlingu na Wózkach w 2019 roku w Szkocji